SIMPLE TEAM – GRUPO 1  
APURO

02/12/2022

# Pequenas coisas que trazem grandes impactos

# Integrantes do projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Integrante** | **No. USP** | **Responsabilidade** |
| Sungwon Yoon | 9822261 | Scrum Master, Developer |
| Pedro Taciano Monteiro Silva | 11877830 | Designer, Developer |
| Guilherme Mutschele Sena | 11208304 | Developer |
| Vinicius Uyvari Bighetti Teixeira | 11223591 | Developer |

# Detalhamento do projeto

## Visão Geral do Produto

O projeto surgiu a fim de atender a necessidade de um cliente — avaliar a aplicação de conceitos teóricos trabalhos na sala de aula da disciplina Gestão de Projetos de Tecnologia da Informação. Para isso, foi requisitado por cliente, o desenvolvimento de um sistema com finalidade de avaliar as questões abertas e de múltipla escolha criadas e resolvidas por próprios usuários da plataforma.

Os envolvidos no projeto são o Gerente Geral (Prof. Edmir Prado), Product Owner (Prof. Alexandre Grotta) e quatro integrantes respectivamente especificados no tópico anterior com suas funções no time.

## Épicos do Projeto

São épicos do projeto:

1. **Épico 1 - Funcionalidades de Estudante**

* Descrição: Desenvolvimento das funcionalidades de Estudante
* Complexidade: Difícil

1. **Épico 2 - Funcionalidades de Professor**

* Descrição: Desenvolvimento das funcionalidades de Professor
* Complexidade: Difícil

1. **Épico 3 - Funcionalidades de Admin**

* Descrição: Desenvolvimento das funcionalidades de Admin
* Complexidade: Médio

## Histórias do Usuários

As histórias serão contadas de acordo com os respectivos Épicos 1 a 3:

## Épico 1

* Capacidade de realizar provas para obter as notas;
* Capacidade de verificar os resultados individuais de uma prova;
* Capacidade de verificar o resultado de todos os participantes de uma prova;
* Capacidade de se cadastrar, fazer login e mudar a senha.

## Épico 2

* Capacidade de criar questões e provas para os estudantes;
* Capacidade de agendar uma prova para os estudantes;
* Capacidade de misturar as questões de uma prova;
* Capacidade de limitar o tempo de uma prova;
* Capacidade de verificar os resultados individuais de uma prova;
* Capacidade de verificar o resultado geral de uma prova;
* Capacidade de se cadastrar, fazer login e mudar a senha.

## Épico 3

* Capacidade de fazer login no sistema;
* Capacidade de habilitar e desabilitar os usuários cadastrados no sistema.

## Funcionalidades Entregues nesta Sprint

Nesta sprint, foram entregues as seguintes funcionalidades:

* Criar conta de estudante e professor e modificar a senha
* Criar questões para uma prova
* Criar provas, podendo ser agendado, ter um tempo limite para a resolução da prova e misturar a ordem das questões
* Ver perfomance individual e de todos os estudantes que realizaram a prova

## Funcionalidades a serem entregues na próximas Sprint

Como esta é a última entrega, não haverá mais funcionalidades a serem implementadas e entregues.

## Tecnologias Utilizadas

Para o produto, serão utilizados Flask para o desenvolvimento do back-end; Angular para o desenvolvimento do front-end e MongoDB como o banco de dados.

Para Dev, serão utilizados GitHub como a ferramenta de versionamento e VS Code como o ambiente de desenvolvimento.

## Cronograma de alto nível



## Investimento Total

**Estimativa de esforço (horas trabalhadas):** Até o protótipo, foram investidas 7 horas. Para o fechamento do projeto, a estimativa de esforço para cada épico é de:

* Épico 1: 30h
* Épico 2: 30h
* Épico 3: 20h

Resultando no total de 80 horas.

**Estimativa de investimento financeiro (R$):**

* Mão de obra: R$ 4.000
* Dev: Para o projeto, serão utilizados apenas ferramentas gratuitas.
* Ops: Para o projeto, serão utilizados apenas serviços gratuitos.

Resultando no total de R$ 4.000 de investimento financeiro para o projeto.

## Plano de implementação (roll-out para produção)

Para a implementação do projeto, será utilizada o Heroku. Assim que algum commit ocorrer na branch main do repositório do GitHub do projeto, o Heroku fará um deploy automatizado da branch e ficará disponível no endereço https://apuro-app.herokuapp.com/.

# Aprovação e autoridade para proceder com o projeto

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos a equipe a prosseguir.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Aprovado **Escopo e Notas Finais** por | **Alexandre Grotta (Product Owner)** |  | Data |  | Aprovado **Orçamento** por | **Edmir P. V. Prado (Gerente Geral)** |  | Data |